

# DXを推進する強い組織の作り方アカデミー

## 1)このアカデミーの狙い

業務やビジネスをIT化、電子化、システム化、デジタル化、クラウド化、RPA化することはDXではありません。いくらAIやIoTやビッグデータを活用してもトランスフォーム(変革)しなければ、DXとは呼べません。

変革するということは改善とは違うので、従来業務や既存ビジネスが全く違う形態になる必要があります。

RPAを使って生産性が向上した、IoTを使って可視化できた、AIを使って予測が簡単になったというのは改善されて効率化しただけの話です。

改善による効率化はもちろん大切ですが、DXは全く違う形態に変革する必要があるので、技術は本質的な要素ではありません。必要なのは、変革する方法であり、変革を受け入れる文化であり、変革をリードする人材であり、変革を求めて許容する経営者です。

この研究会では、技術的な視点だけに限らず、人材組織や文化という本質に切り込んで、企業のDXについて参加者と共に検討します。

## 2)アカデミー 講師

株式会社サンクイット 代表取締役 寺澤慎祐 氏  
英国ウェールズ大学 組織行動論、リーダーシップ 講師  
中央大学 国際情報学部 講師  
オープンソースソフトウェア協会 理事

## 3)進め方

### ■開催形式

スクール形式にて、毎回テーマに対しての講義  
参加者へのコーチング

### ■開催方法: ZOOM のリモート開催

### ■開催日程: 各回共に 15:00~18:00 3時間

前半セッション 1時間20分

休憩 10分

後半セッション 1時間30分

9月 9日

9月 28日

12月 3日

1月 12日

2月 4日

3月 10日

## 4)2020年度の開催報告

毎回3時間のワークショップ形式となっています。

基本的には全ての回が90分間2セットの設計になっており、休憩を取ります

回数	セッション	内容
第1回	1	本講座のイントロダクション(目的、狙い、概要、進め方)

## 2 オーセンティックリーダーシップ

- 第2回 3 ポジティブ心理学とストレングス思考で強みを探る①  
4 ポジティブ心理学とストレングス思考で強みを探る②
- 第3回 5 アプリシエイティブリーダーシップ①: インクワイアリー、イルミネーション  
6 アプリシエイティブリーダーシップ②: インクルージョン、インスパイア、インテグレーション
- 第4回 7 リーダーとしてのやり方を探る①: 1on1 ミーティング方法  
8 リーダーとしてのやり方を探る②: 効果的なコミュニケーション方法
- 第5回 9 組織の在り方を探求する  
10 組織文化を変える・理想的な組織を創る
- 第6回 11 なぜ、人と組織は変わらないのか?  
12 本講座のまとめ